

TASTATURBEFEHLE – Eine Übersicht

Am Brett:

- A - Fläche erstellen
- C - Standardansicht
- G - Helferlein erstellen
- H - Helikopteransicht
- N - Namensschilder schalten
- P - intelligenten Screenshot erstellen
- + - hineinzoomen
- , # - herauszoomen
- 0-9 - Größe 1-10 (bei ausgewähltem Element)
- Shift + 0-9 - Größe 11-20 (bei ausgewähltem Element)
- Pfeiltasten - Brett drehen und kippen
- Entf.-Taste - Element löschen (bei ausgewähltem Element)
- M - Metaposition (bei ausgewählter Figur)
- Strg/Control + D - Figur duplizieren
- Strg/(Control) oder Alt-Taste gedrückt halten für Mehrfachauswahl/gemeinsames verschieben

In der Innensicht:

- + - hineinzoomen
- , # - herauszoomen
- W - Schritt vorwärts
- A - Schritt nach links
- S - Schritt rückwärts
- D - Schritt nach rechts
- E - nach links drehen
- R - nach rechts drehen
- ... oder alternativ die Pfeiltasten benutzen

Apple-Tipp: rechte Maus mit Control + linke Maus

COACH MENÜ - Teilnehmende

The image shows a screenshot of the 'Coach Menü' interface with several German annotations explaining its features. The interface includes a top bar with a close button, a menu bar with icons for participants, settings, grid, and tools, and a main content area with sections for 'Zeitguthaben', 'Anwesende', and a list of participants.

Zeitguthaben (Time credit)

Brettlink kopieren/teilen/ per Mail versenden (Copy/link/share board link via email)

Brettlink kopieren (Copy board link)

Zeitguthaben (Time credit)

Unlimitiert (Unlimited)

Link versenden (Send link)

Anwesende (Present)

Beobachtermodus (Observer mode)

Coach

Maria

Michael

Susanne

Tom

Brett in Beobachtermodus (auch für Neuankömmlinge) (Board in observer mode (also for newcomers))

Alle User der eigenen Sicht folgen lassen (Allow all users of my view to follow)

Einzelnen User folgen (Follow individual user)

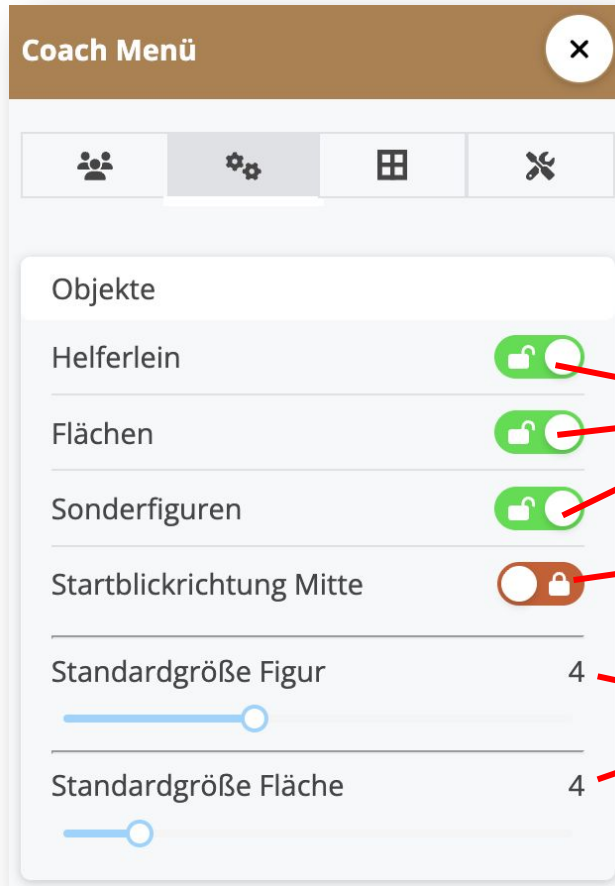
Einzelne User Beobachtermodus an/aus (Toggle observer mode for individual users)

"|" Du sendest deine Ansicht stop (You are sending your view stop)

Rückgängig (Undo)

Vorgang rückgängig machen oder rückgängig zurücksetzen (Undo action or reset to undo)

COACH MENÜ - Prozess steuern



Zusätzliche
Elemente schalten

Startblickrichtung
ändern

Standardgrößen
einstellen

Prozess

Figurenbezeichnung abfragen



Bewegen in der Innensicht



Helikopter-View fixieren



Verdeckter Modus



Abfragen
Bezeichnungen
schalten

Bewegen in
Innensicht schalten

Alle TN in der
Helikopter-View
fixieren

Modus für
verdecktes Arbeiten

COACH MENÜ - Brettlinien

The screenshot shows the 'Coach Menü' interface with a brown header and a close button (X). Below the header are four icons: a group of people, a gear, a grid, and a crossed-out square. The main content area is titled 'Brettmarkierungen' and contains a list of items: 'Quadrat', 'Quadrat 1', 'Kreis', 'Linie A', 'Linie B', 'Linie C', and 'Linie D'. Each item has a 'Hinzufügen' button. 'Quadrat 1' also has an 'Entfernen' button and a green toggle switch. Below the list is a 'Brettmarkierungen zurücksetzen' button. A blue line with five dots is positioned between 'Quadrat 1' and 'Kreis'. Red arrows point from text boxes on the right to specific elements in the interface.

Coach Menü

Brettmarkierungen

Quadrat Hinzufügen

Quadrat 1 Entfernen ☒

Kreis Hinzufügen

Linie A Hinzufügen

Linie B Hinzufügen

Linie C Hinzufügen

Linie D Hinzufügen

Brettmarkierungen zurücksetzen

Weiteres Quadrat hinzufügen

Brettlinie entfernen

Sichtbarkeit schalten

Linien verschieben und Standardpositionen einstellen

weitere Brettlinien hinzufügen

Zurücksetzen auf Standard (Quadrat)

COACH MENÜ - Bretteinstellungen

The screenshot shows the 'Bretteinstellungen' (Board Settings) menu in the COACH application. The menu is organized into several sections: 'Brett leeren' (Clear board), 'Brettausrichtung' (Board orientation) with 'Brett ausrichten' (Align board) and 'Raumrotation' (Room rotation) toggles, 'Brett zurücksetzen' (Reset board), 'Hintergrund' (Background) with '3D' and 'Mobiliar' (Furniture) toggles, 'Hintergrundfarbe' (Background color) with a color palette, and 'Texturen' (Textures) with 'Bretttextur' (Board texture) and 'Fenster texture' (Window texture) options. Red lines connect specific UI elements to descriptive text boxes.

Brett leeren
Alle Figuren entfernen (gesperrte Flächen optional)

Brettausrichtung
Brett ausrichten
Brett drehen aktivieren (Brett kann gedreht werden)

Raumrotation
Raumrotation aktivieren (Raum kann gedreht werden)

Brett zurücksetzen
Brett- und Raum-Drehung auf Standard zurücksetzen

Hintergrund
3D
Mobiliar
Hintergrund-Einstellung (für alle TN)
3D, mit/ohne Mobiliar oder einfarbig

Hintergrundfarbe
Hintergrundfarbe frei einstellen oder Standardfarbe wählen

Texturen
Bretttextur
Textur ändern
Brett-Textur (für alle TN) - Auswahloptionen über Vorlagenbibliothek anpassbar

Fenster texture
Textur ändern
Fensteraussicht ändern (Naturansicht auswählbar)

Funktionen, mit einem Buchstaben in Klammer sind auch über die Tastatur erreichbar

Seitenleiste links ein-/ausblendbar

Namensschilder ein-/ausblenden

Namen Figuren ein-/ausblenden

Namen Flächen ein-/ausblenden

Kontextmenü (anzeigen mit rechter Maustaste)

Sitzung verlassen

Letzte Aktion zurücknehmen

Zuletzt zurückgenommene Aktion erneut ausführen

Anwesende (Kurzform)

Liste aller Anwesenden anzeigen

Coach Menü öffnen und schließen

Hilfe aufrufen

Schau mal holt alle in die gleiche Brettansicht

Bildschirmfoto (P) speichert ein Bild der aktuellen Ansicht

Namensschilder ein/aus (N)

Helikoptersicht (H)

Brett zentrieren (C)

Helferlein erzeugen (G)

Fläche erzeugen (A)

Figur erzeugen (F)

Menü andocken / ein-/ausblendbar

Element schnell drehen - mit Einrastpunkten bei 45/90/135/180 Grad

Element präzise drehen

Brett aus Sicht der Figur betrachten

Element fixieren

Ausrichtung, Farbe, Form, Transparenz ändern

Verlauf einer Figur anzeigen

Größe verändern

Element verabschieden

Element beschriften

Menü verschieben

Name des Brettes

- Innensicht
- Metaposition
- Benennen
- Sperren
- Ändern
- Duplizieren
- Verbinden

Brett aus Sicht der Figur betrachten

Brett aus Sicht hinter Figur betrachten

Namensschild erzeugen

Figur fixieren

Ausrichtung, Farbe, Form, Transparenz ändern

Figur duplizieren

Figur mit anderer Figur verbinden

Blickwinkel-Anzeiger (auch zum Drehen der Figur)

Unbenannt

Figur drehen

Größe

Innensicht Fixieren Ändern Verlauf