

COMMANDES CLAVIER – Un aperçu

Tout peut également être fait via le clavier:

Sur le plateau:

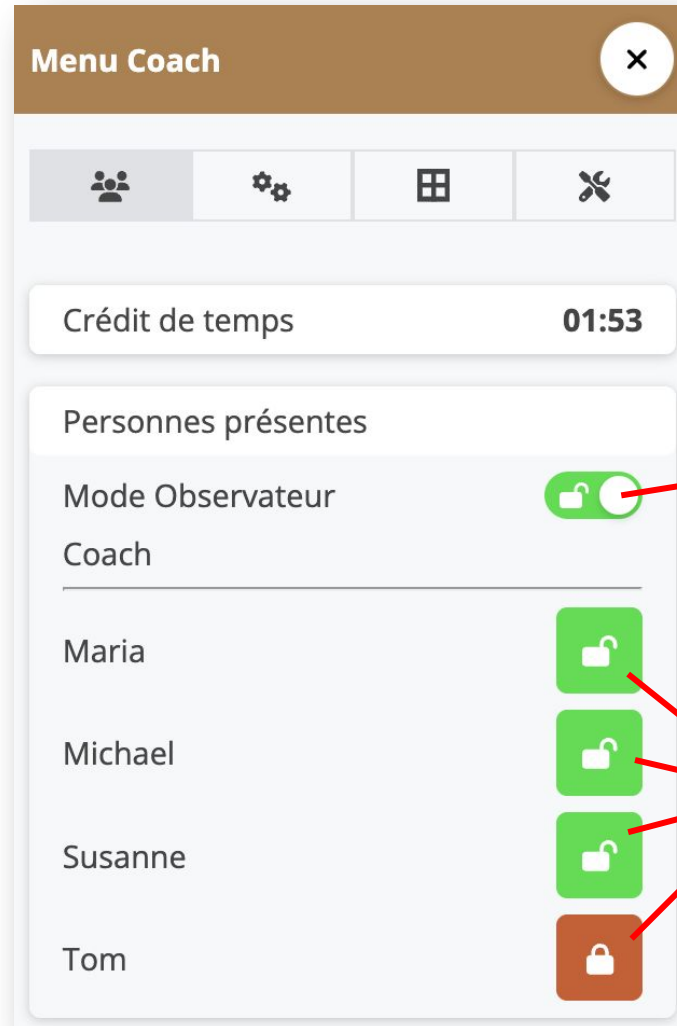
- A - Créer une zone
- C - Vue standard
- G - Créer un assistant
- H - Vue en hélicoptère
- N - Activer/désactiver les étiquettes de nom
- P - Prendre une capture d'écran intelligente
- + - Zoomer
- , # - Dézoomer
- 0–9 – Taille 1–10 (lorsqu'un élément est sélectionné)
- Maj + 0–9 – Taille 11–20 (lorsqu'un élément est sélectionné)
- Flèches directionnelles – Faire pivoter et incliner le plateau
- Touche Suppr – Supprimer la pièce (si sélectionnée)
- Ctrl/Control + D – Dupliquer la pièce
- M - Méta-position (pour la figure sélectionnée)
- Maintenir Ctrl/Control ou Alt – Sélection multiple/déplacement conjoint

En vue intérieure:

- + - Zoomer
- , # - Dézoomer
- W - Avancer d'un pas
- A - Aller à gauche
- S - Reculer d'un pas
- D - Aller à droite
- E - Tourner à gauche
- R - Tourner à droite
- ... ou utiliser alternativement les flèches directionnelles

Astuce Apple : clic droit avec Control + clic gauche

MENU COACH – Participants



Plateau en mode observateur
(aussi pour les nouveaux arrivants)

Utilisateurs individuels
Mode observateur activé/désactivé

MENU COACH – Contrôler le processus

Menu Coach

Objets

Éléments d'aide

Zones

Figurines spéciales

Regard de départ vers le centre

Taille standard de la figure

4

Taille standard de la zone

4

Basculer les éléments supplémentaires

Modifier la direction de vue initiale

Définir les tailles par défaut

Processus

Demander le nom des figures

Se déplacer en vue intérieure

Fixer la vue hélicoptère

Mode masqué

Basculer la demande de libellé

Basculer le déplacement en vue intérieure

Bloquer la vue hélicoptère pour tous les participants

Mode de travail discret

MENU COACH – Marquages du plateau

Menu Coach [X]

Marquages du plateau

Carré [Ajouter]

Carré 1 [Supprimer] [Basculer la visibilité]

[Positions par défaut]

Cercle [Ajouter]

Ligne A [Ajouter]

Ligne B [Ajouter]

Ligne C [Ajouter]

Ligne D [Ajouter]

[Réinitialiser aux marquages standard]

Ajouter un autre carré

Basculer la visibilité

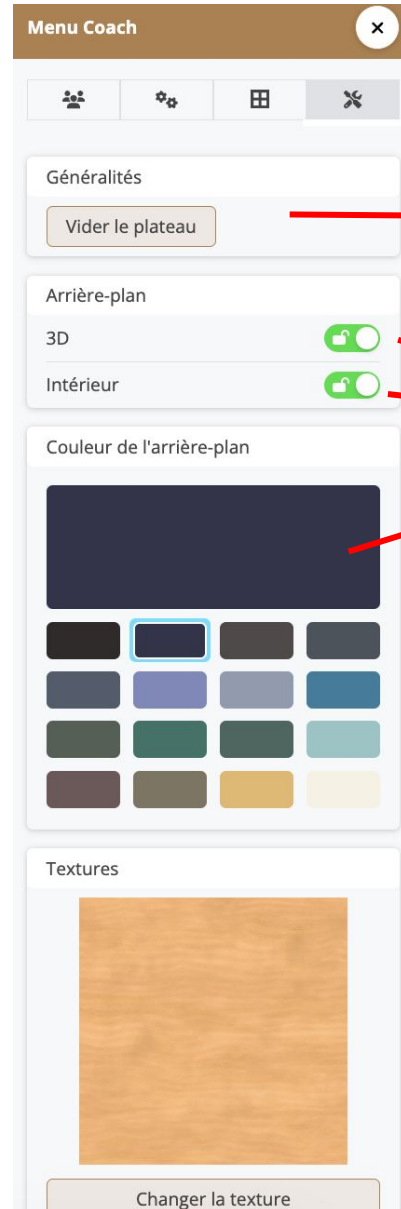
Positions par défaut

Ajouter un autre carré

Autres marques sur le plateau

Réinitialiser par défaut (carré)

MENU COACH – Paramètres du plateau



Supprimer toutes les pièces
(zones verrouillées en option)

Paramètres de fond (pour tous
les participants)
3D, avec/sans mobilier ou
couleur unie

Texture du plateau (pour tous
les participants) – options
personnalisables via la
bibliothèque de modèles

Les fonctions indiquées par une lettre entre parenthèses sont également accessibles via le clavier

Afficher/masquer les noms des zones

Afficher/masquer les noms des pièces

Quitter la session

Participants (abrégé)

Afficher la liste de tous les participants

Étiquettes de nom activées/désactivées (N)

Vue hélicoptère (H)

Centrer le plateau (C)

Créer un assistant (G)

Créer une zone (A)

Créer une pièce (F)

Rotation rapide de l'élément – incréments de 45/90/135/180 degrés

Rotation précise de l'élément

Menu contextuel (affiché avec le clic droit)

Voir le plateau depuis la perspective de la pièce

Voir le plateau depuis l'arrière de la pièce

Créer une étiquette de nom

Fixer la pièce

Modifier l'orientation, la couleur, la forme et la transparence

Dupliquer une pièce

Connecter une figurine à une autre

Menu Coach
Ouvrir et fermer

Afficher l'aide

Regarde ça
ramène tout le monde dans la même vue du plateau

Capture d'écran (P)
enregistre une image de la vue actuelle

Créer une étiquette de nom

Voir le plateau depuis la perspective de la pièce

Fixer l'élément

Modifier le visage, la couleur, la forme, la transparence

Retirer l'élément

Modifier la taille

Nom du plateau

