

键盘指令与导航

这些也可通过键盘完成:

在板面上:

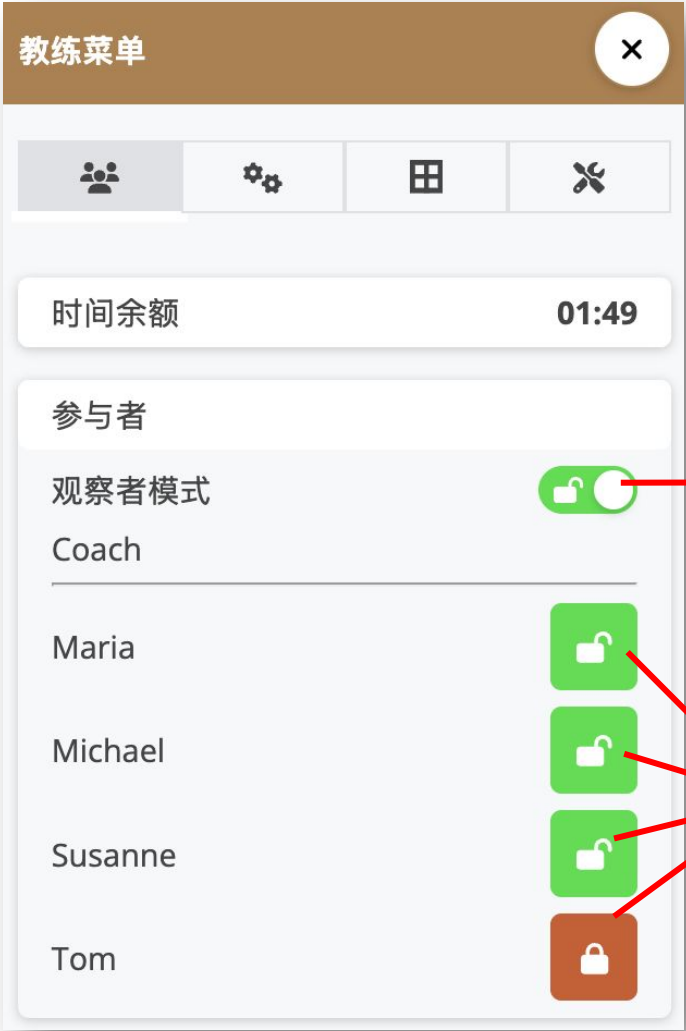
A - 创建区域
C - 标准视图
G - 创建小助手
H - 俯视图
N - 切换名牌
P - 创建智能截图
+ - 放大
, # - 缩小
0-9 - 大小 1-10(在选中元素时)
Shift + 0-9 - 大小 11-20(在选中元素时)
方向键 - 旋转与倾斜板面
Del 键 - 删除人物(选中时)
M - 元位置(在选中人物时)
Ctrl + D - 复制人物
按住 Ctrl(或 Alt)进行多选/共同移动

内在视角:

+ - 放大
, # - 缩小
W - 向前一步
A - 向左一步
S - 向后一步
D - 向右一步
E - 向左旋转
R - 向右旋转
或使用方向键

苹果小贴士: 按住 Control 并点按鼠标左键=右键

教练菜单—参与者



将板面设为观察者
模式(新加入者同样
适用)

个别用户观察者模式 开/关

教练菜单—流程控制



切换额外元素

更改起始视角方向

设定标准大小



切换提问／标示

切换内在视角中的移动

为所有参与者固定俯瞰视角

隐藏工作模式

教练菜单—板面线条

教练菜单

✕

👤

⚙️

田

✂️

白板标记

正方形

添加

正方形 1

移除

圆形

添加

线 A

添加

线 B

添加

线 C

添加

线 D

添加

重置白板标记

新增另一方格

切换可见性

标准位置

其他板面标记

重置为标准(方格)

教练菜单—板面设置



移除所有人物(可选保留锁定区域)

背景设置(对所有参与者)
3D / 有或无家具 / 纯色

板面材质(对所有参与者) — 可通过模板库调整选项



带括号字母的功能也可用键盘调用

区域名称 显示／隐藏

人物名称 显示／隐藏

离开会议

参会者(简短)

显示所有参会者列表

- 名牌 显示／隐藏(N)
- 俯瞰视角 (H)
- 板面居中 (C)
- 创建小助手 (G)
- 创建区域 (A)
- 创建人物 (F)

上下文菜单(右键显示)

以人物视角查看板面

从人物背后视角查看板面

创建名牌

固定元素

更改方向、颜色、形状与透明度

打开／关闭教练菜单

快速旋转元素—在45/90/135/180度有卡点

转动图形

< > [Slider] [Reset]

尺寸 - 3 +

标签 内部视图 附加 更改 移除

- 内部视图
- 元位置
- 标签
- 附加
- 更改
- 复制
- 连接

将人物彼此连接

精准旋转元素

打开帮助

视角指示器(亦可用于旋转人物)

“看看”让所有人切换到相同的板面视图

- 创建名牌
- 以人物视角查看板面
- 固定元素
- 更改脸部、颜色、形状与透明度
- 移除元素
- 调整大小
- 板面名称
- 屏幕截图(P)保存当前视图的图片